



Digital Game Presentation

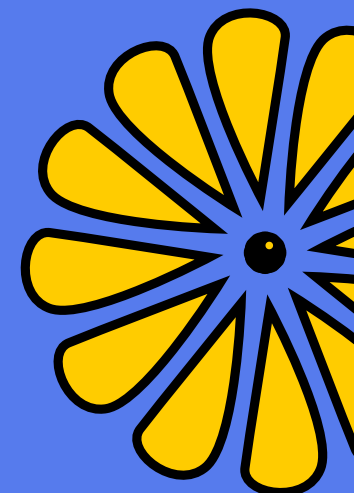


GAMIFICATION LET GO!

START NOW!

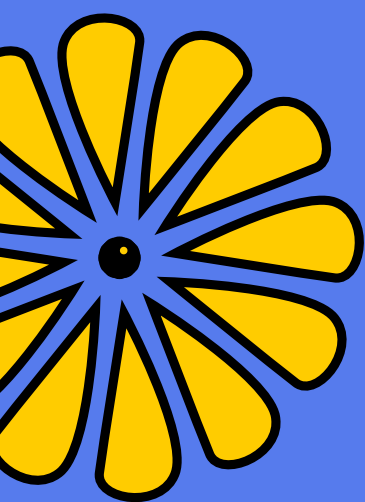


Digital Game Presentation

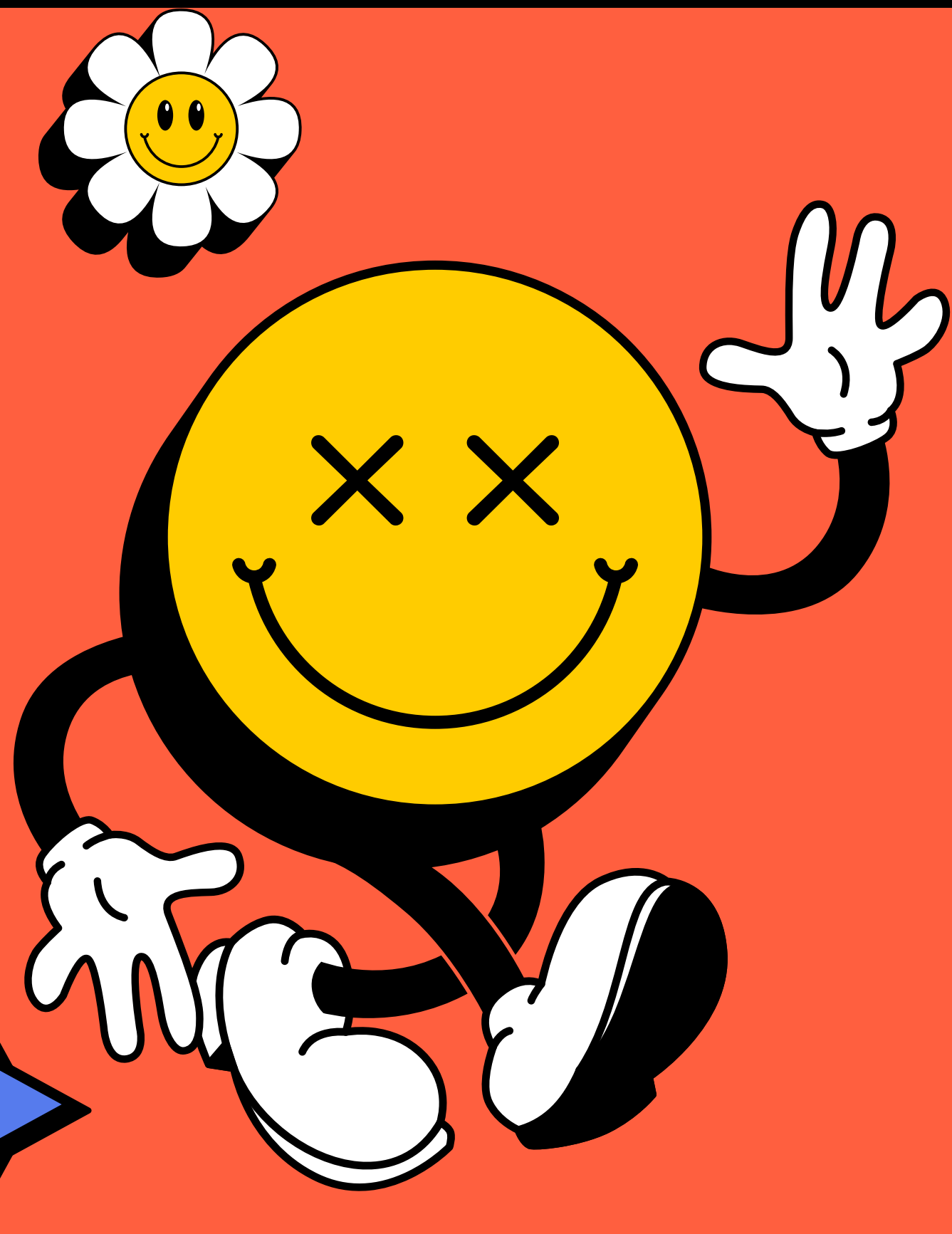


GAMIFICATION

AND THE CLASSROOM



START NOW!



WHY?
GAMIFY



เกมมิฟิเคชัน
ห้องเรียนครูต้องมี!!!

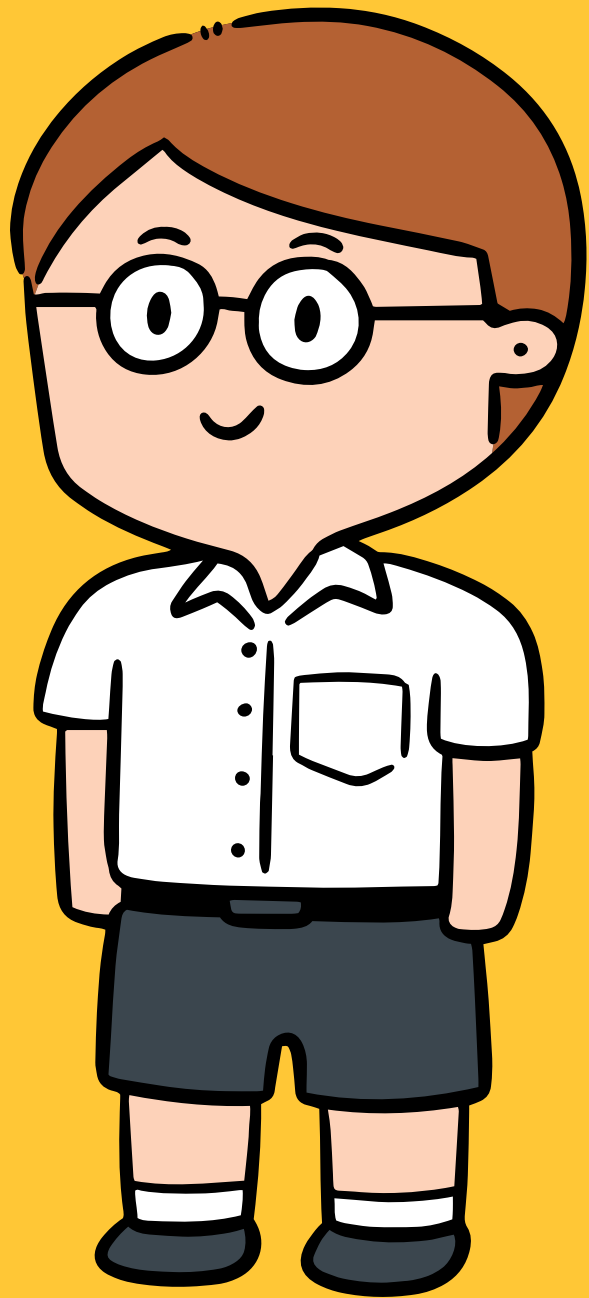
Abc

$$1+3$$

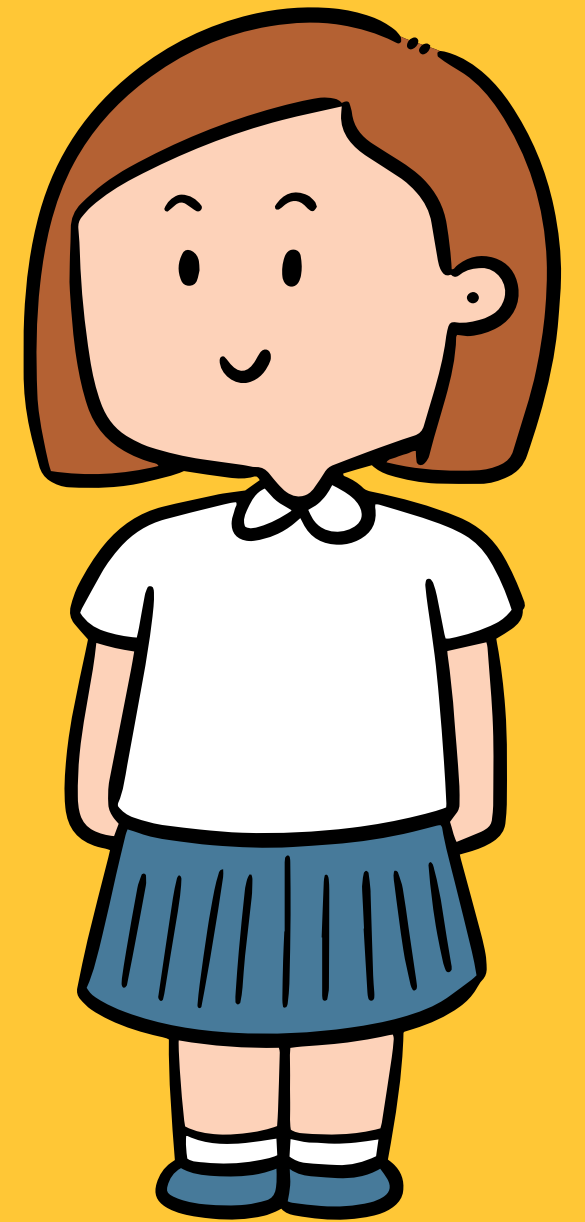
FUN!

WHY? GAMIFY

นักเรียนทุกคนรู้จักเกม
และชอบเกม



นักเรียนทุกคน
มีพลัง



สร้างแรงจูงใจ
ให้กับนักเรียน

trial

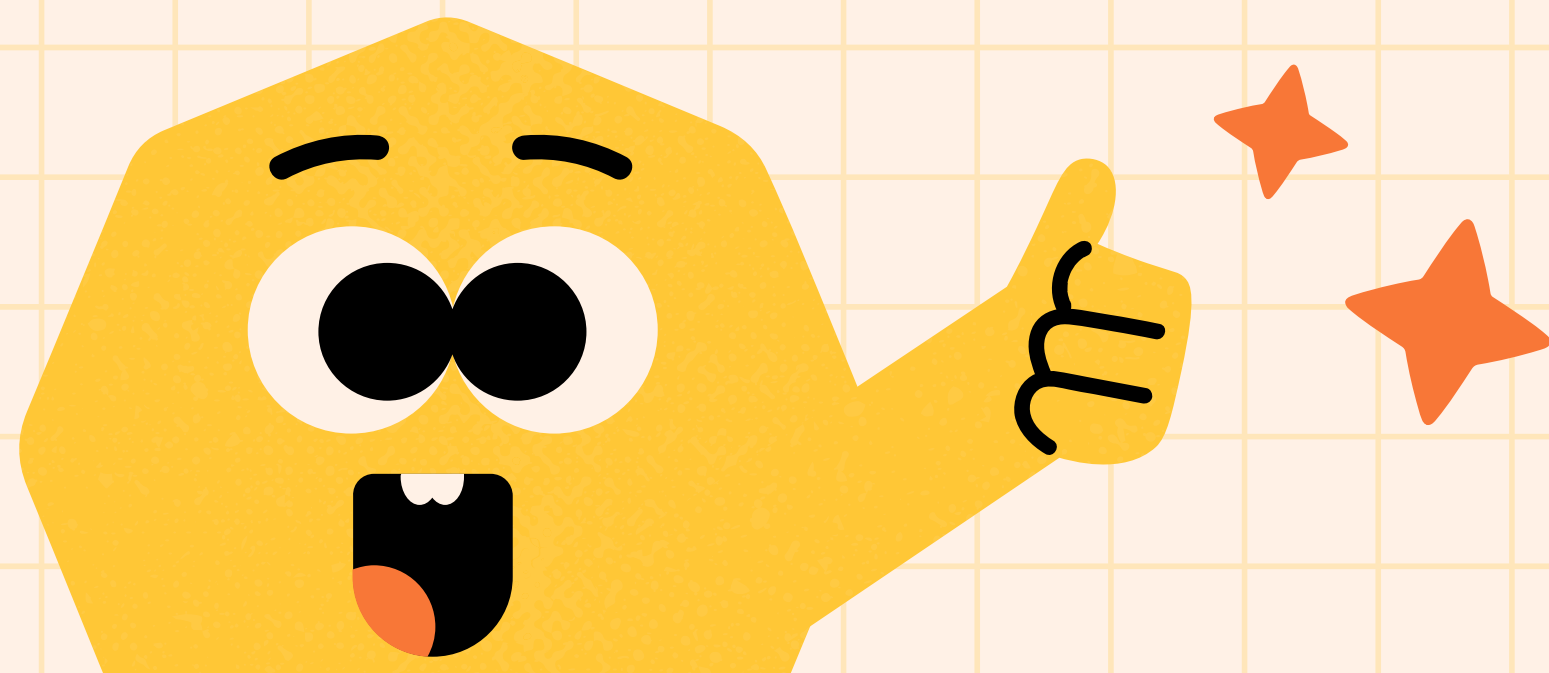
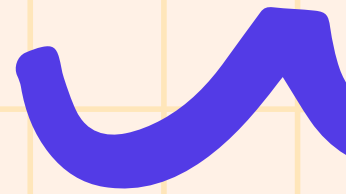
trial

trial



GAME, GAME BASED LEARNING AND GAMIFICATION

แตกต่างกันอย่างไร ?

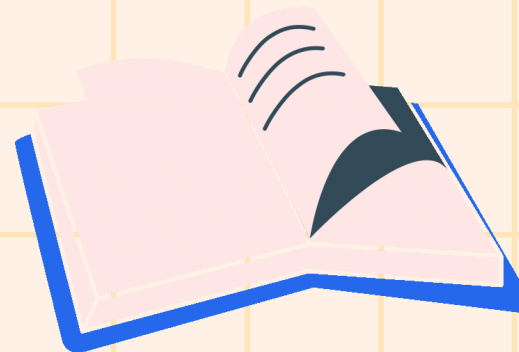


GAME, GAME BASED LEARNING AND GAMIFICATION



GAME

เพื่อความ
บันเทิงเท่านั้น



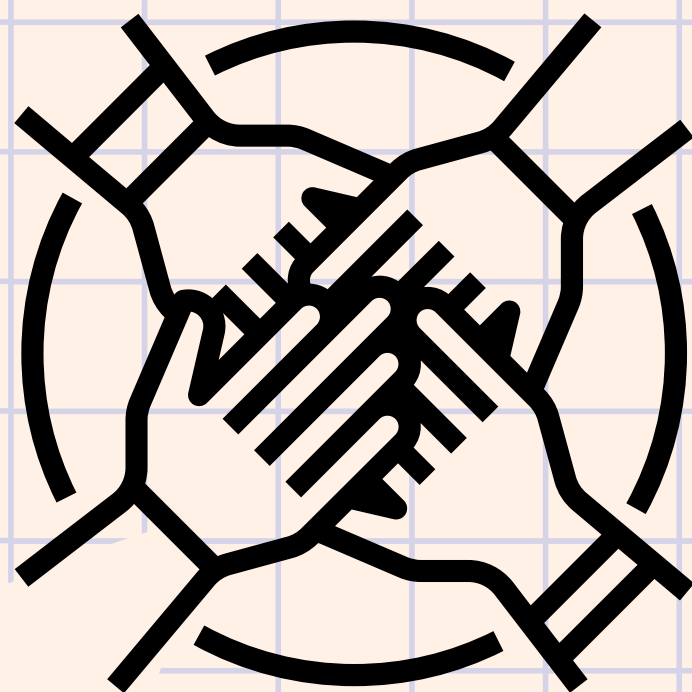
GAME BASED LEARNING

การเล่นเกมจริงเพื่อ
ตอบสนองวัตถุประสงค์
การเรียนรู้



GAMIFICATION

นำกลไกเกมมา
ใช้ในระบบที่
ไม่ใช่เกม

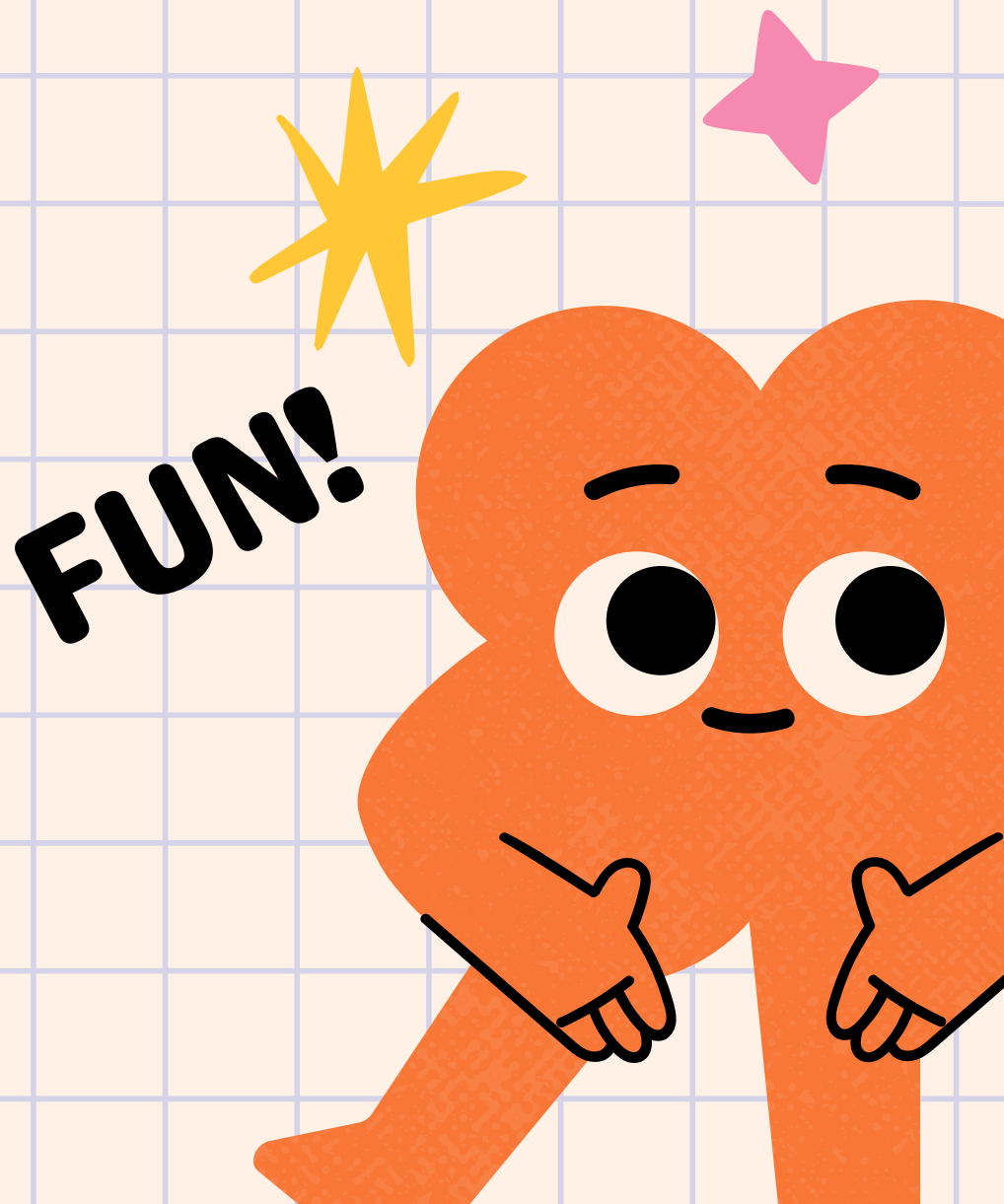
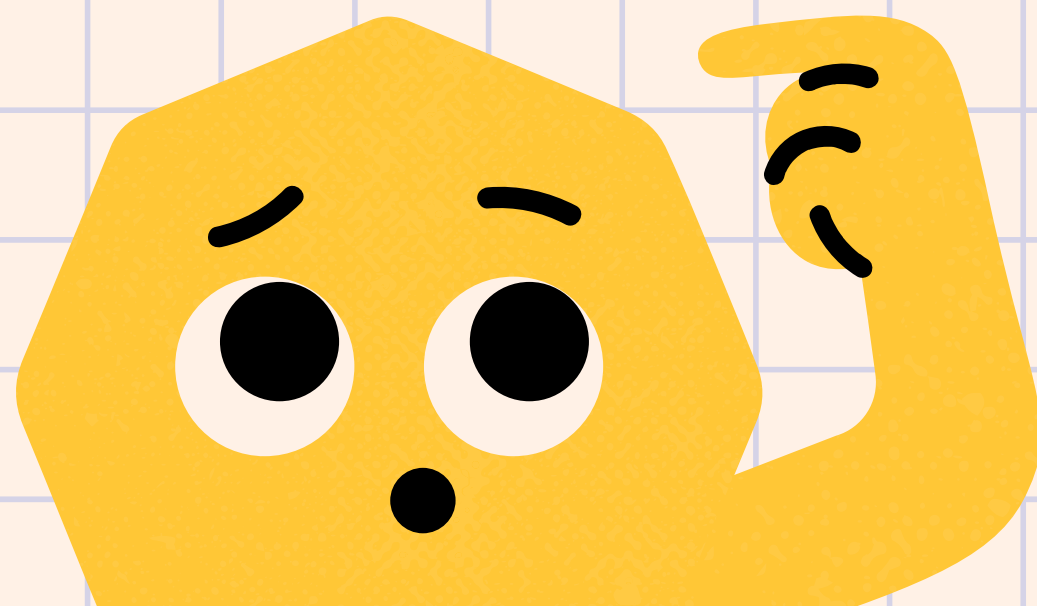


การมีส่วนร่วม

แรงจูงใจ



เป้าหมาย



PLAYER 1



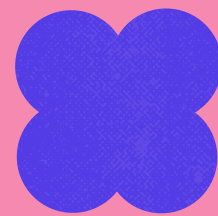
PLAYER 2



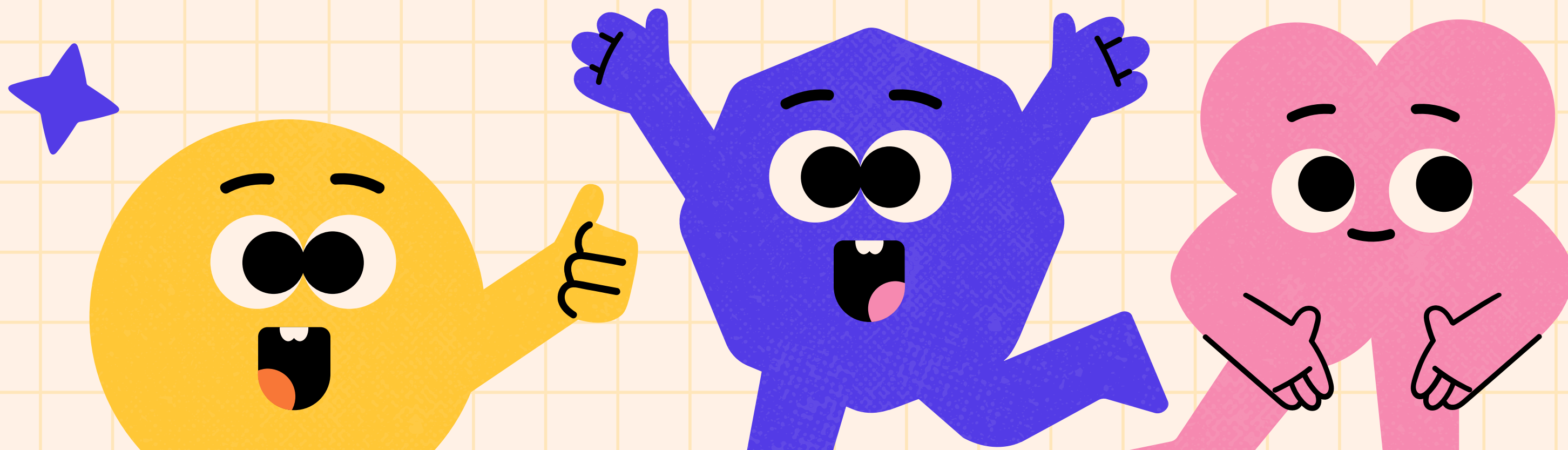
PLAYER 3



គម្រោង តារាងពិន្ទុ
SCORE BOARD

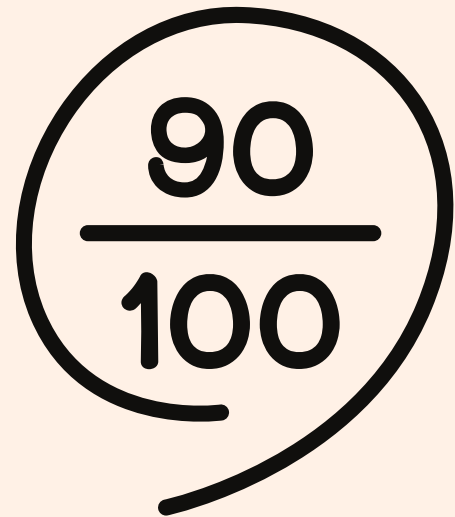


กลไกเกมอะไรบ้าง ที่นำมาใช้ในห้องเรียน



กลไกเกมมิฟิเคชัน

ELEMENTS OF GAMIFICATION



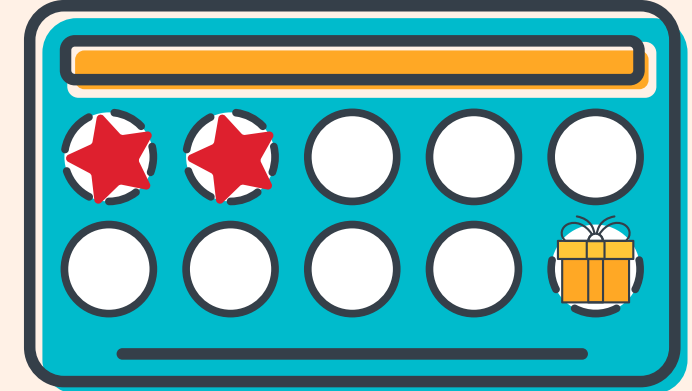
POINTS

คะแนน



BADGES

ตราสัญลักษณ์



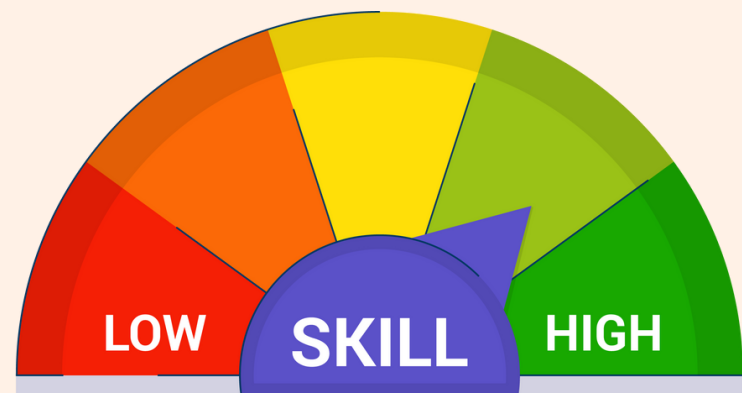
**XP - EXPERIENCE
POINTS**

แต้มสะสม



กลไกเกมมิฟิเคชัน

ELEMENTS OF GAMIFICATION



LEVEL
ระดับ



BONUS

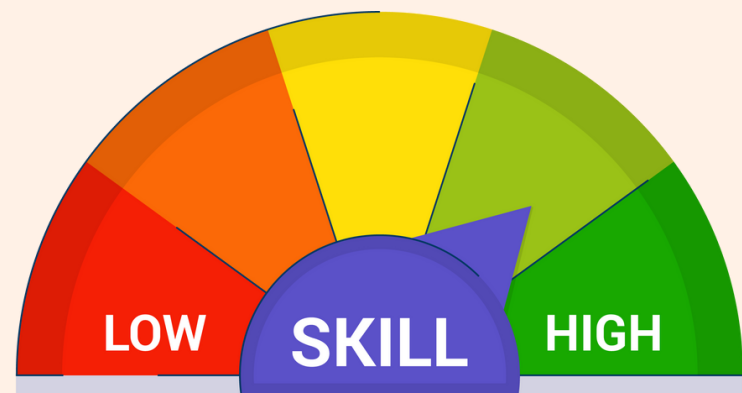
REWARDS
รางวัล



COMPETITION
การแข่งขัน

กลไกเกมมิฟิเคชัน

ELEMENTS OF GAMIFICATION



LEVEL
ระดับ



BONUS

REWARDS
รางวัล



COMPETITION
การแข่งขัน

กลไกเกมมิฟิเคชัน

ELEMENTS OF GAMIFICATION



LEADERBOARDS

กระดานผู้นำ



AVATARS

อวตาร์



FEEDBACK

ผลย้อนกลับ

ภารกิจ 1



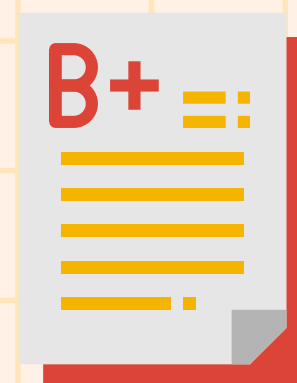
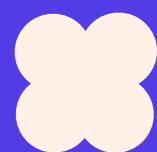
ภารกิจ 2



ภารกิจ 3



ROUND 1
SCORE BOARD



ภารกิจ 1



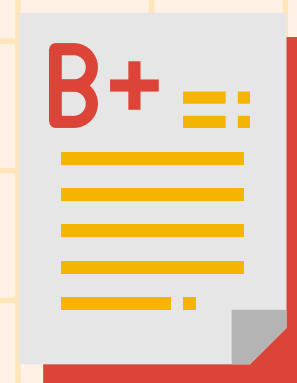
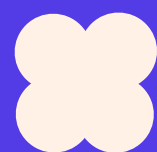
ภารกิจ 2



ภารกิจ 3

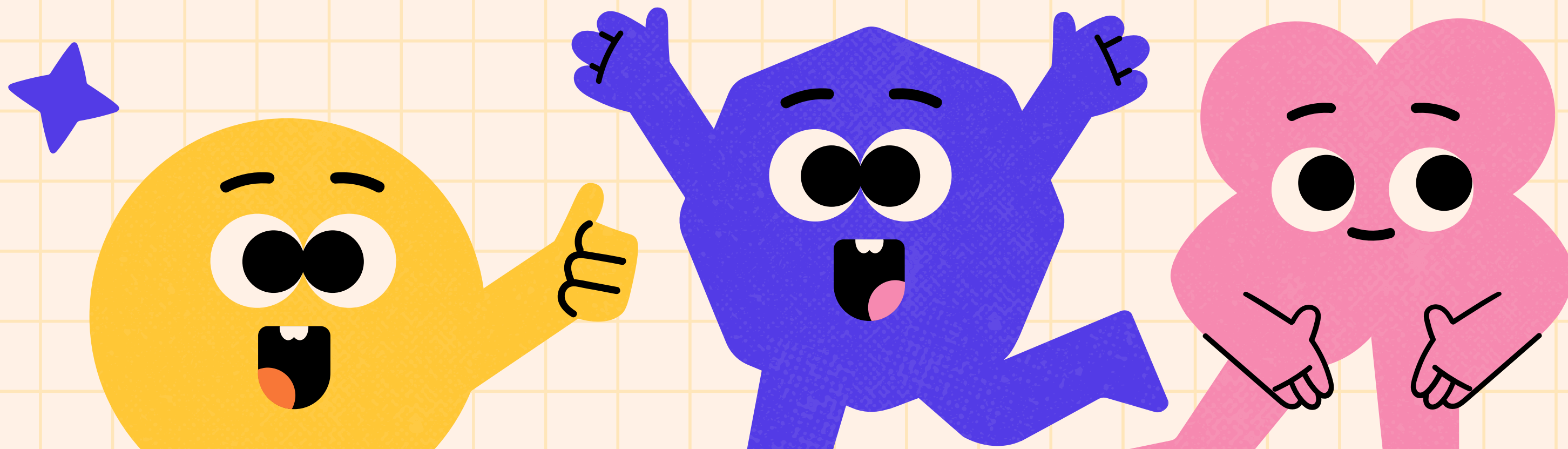


ROUND 1
SCORE BOARD



Gamification

จะใช้เพื่อส่งเสริมพฤติกรรมหรือ
การกระทำที่เฉพาะเจาะจงที่
ต้องการให้เกิดกับนักเรียน



THANK YOU

